


CETTE AGRÉABLE PROMENADE FAIT DÉCOUVRIR UNE VUE MAGNIFIQUE SUR LA RIVIÈRE D'AURAY ET LE CŒUR RURAL DE LA COMMUNE À TRAVERS CHAMPS ET BOIS.

Douar ha mor

 14,5 km  1 h 15

 Facile • Toute l'année



DÉPART

Place Le Mené, face à la Mairie, prendre direction Le Tourbillon puis la D28 direction Kerfacile jusqu'à l'embranchement de la voie romaine.

- 1 Prendre la voie romaine jusqu'à Kerguinouret, emprunter sur 200 m la VC201 avant de prendre la direction de Penhouët, puis rouler jusqu'à Lomarec avec cette superbe vue sur la **rivière d'Auray**. À l'époque romaine, un **aqueduc** l'enjambait, entre Crac'h et Pluneret. La bouée rouge, dite « Bouée César », dans la rivière marque l'emplacement des vestiges du monument.
- 2 À Lomarec, visiter la **Chapelle** qui date du début du XVII^e siècle et possède un sarcophage mérovingien en granit sur lequel on peut lire les inscriptions suivantes: I R H A E M A +INRI. On y honore l'apôtre Saint André à qui l'on attribuait le pouvoir de guérir la coqueluche, sans doute parce que son nom a une certaine homonymie avec le mot breton « an drew » ou « an driu » qui désigne cette maladie. A l'extérieur, à 50 m de la chapelle, voir les fontaines jumelles (zone humide).
- 3 À la D28, la traversée est sécurisée. Remonter par le village de Kervavid en passant près du plus vieil arbre de la commune: un châtaignier tricentenaire, classé dans les arbres remarquables de Bretagne.
- 4 À la sortie du village, à 100 m, s'engager dans le chemin balisé jusqu'à Kerfourchard, puis Kerdolmen et Kervive. Voir la fontaine et le **menhir de Kervive**, menhir érigé au Néolithique (7 000 ans à 4 500 ans avant le présent).
- 5 Suivre la direction Kersinge, puis Le Lerré et Kerbiscam à travers la campagne crac'haise. Voir la **Croix de Kerbiscam**. De hauteur importante, la croix est retirée dans la lande non loin de la route. Elle est située sur l'ancien chemin qui reliait Kéricard à Kerbiscam.
- 6 Prendre la direction du centre-bourg en longeant les villages de Kéricart et du Petit Cosquer.

