

LES TRACES DES PÊCHEURS VONT DE PORT MARIA (1^{er} PORT SARDINIER DE FRANCE DE 1930 À 1947) AU MANÉMEUR, ANCIEN VILLAGE DE PÊCHEURS. LA CÔTE SAUVAGE PRÉSENTE DES FALAISES IMPRESSIONNANTES.

Côte sauvage



11 km



3 h 15

— Balisage jaune



Facile • Toute l'année

DÉPART

Emprunter la voie verte qui passe devant le parking par la gauche. Tout en restant prudent, traverser la départementale dans le virage, à l'endroit indiqué, pour plus de sécurité.

1 Continuer par le sentier de la Côte Sauvage dont les falaises, parfois hautes de plus de 20 m, font face aux assauts des vents d'ouest et de la mer. Poursuivre jusqu'à la pointe du Château Turpault, manoir de style anglo-médiéval construit par un filateur de Cholet en 1910 et qui marque l'entrée de Quiberon (propriété privée). En passant, découvrir l'Allée couverte de la Pointe de la Guérite, tombeau enterré datant du Néolithique dont les dalles de couverture affleurent en surface. Elle est située près d'un menhir.

2 Entrer dans Quiberon en longeant les quais jusqu'au port de pêche. Passer devant

la gare maritime de Port Maria (1870) qui fut le 1^{er} port sardinier de France au début du XX^e siècle. La Criée est l'une des plus anciennes de Bretagne. Sur les quais, voir l'œuvre d'art inspirée d'un poème de Pablo Neruda figurant un poisson. Quai de l'Océan, voir un parapet en béton, vestige du Mur de l'Atlantique. Quiberon faisait partie de la « poche de Lorient », libérée de l'occupation allemande à la fin de la Seconde Guerre Mondiale. Continuer par la Promenade de la Plage.

3 Remonter la place Hoche et prendre la rue du Phare. Traverser la rue du Port de Pêche. Poursuivre tout droit par la rue du Noroît et des Alizés jusqu'à la rue des Hortensias, la prendre à gauche, la remonter jusqu'à la rue du Manémeur. Prendre à gauche puis tout de suite à droite la rue du Couchant et enfin à gauche.

4 Place du Manémeur, prendre le chemin entre deux maisons, continuer sur 300 m.

5 Prendre le sentier à droite. Rue des quatre vents, prendre à gauche. Au rond-point, continuer en face. Poursuivre par un

chemin vers Kernavest. Couper la rue de Kernavest, continuer sur 150 m. Tourner à droite jusqu'au Jardin du Ragot. Le contourner par la droite et y entrer par un petit sentier descendant à gauche. Sortir par l'autre entrée. Reprendre le chemin déjà emprunté en direction de Kemevest et, à la fourche, bifurquer sur le chemin à droite.

6 Au carrefour suivant, prendre en face légèrement sur la gauche. Rejoindre la tour de Locmaria, vestige de l'ancien sémaphore. Du haut de la tour, table d'orientation et vue à 360° sur la presqu'île, Houat, Belle-Île, Groix, Lorient et la Baie de Quiberon. Continuer par le chemin de la tour et prendre le suivant à droite. À l'intersection, prendre au prochain croisement à gauche vers Kerniscob puis tout de suite à droite et enfin à gauche, traverser le village.

7 Emprunter l'allée de Tivoho à droite sur 50 m, tourner dans le chemin à gauche vers la côte. Au carrefour des chemins, continuer en face puis à droite à l'embranchement suivant. Tourner à gauche sur la voie verte qui vous ramène au point de départ.

