



CIRCUIT PÉDESTRE CIRCUIT 22

Artigat

Sur le circuit ou à proximité

- 👁️ Eglise Notre Dame de l'Assomption à Artigat
- 👁️ Eglise de la Nativité de la Vierge Marie à Bajou
- 👁️ Château Baranèze (privé)

Aux alentours

- 👁️ Les remparts et le village du Carla-Bayle avec sa maison Pierre Bayle
- 👁️ La Grotte du Mas d'Azil
- 👁️ Le musée de la préhistoire au Mas d'Azil
- 👁️ Xploria, la forêt à explorer le temps au Mas d'Azil
- 👁️ Séquoia Vertigo, parcours aventure au Carla-Bayle
- 👁️ L'observatoire astronomique à Sabarat
- 👁️ La ferme des Moulis à Camarade
- 👁️ L'Affabuloscope au Mas d'Azil



Infos pratiques

- **Accès routier** : Sur la D919 dans le village d'Artigat. Ou poursuivre vers le Fossat, et prendre à droite vers St Martin d'Oydes par la D27A pour arriver à Bajou.

Contacts utiles

📍 Office de tourisme des Vallées de l'Arize et de la Lèze

11 place du champ de mars

09 290 Le Mas d'Azil

Tél : 05.61.69.99.90

www.tourisme-arize-leze.com

informations@tourisme-arize-leze.com



Numéro d'appel d'urgence : 112

Quelques règles et recommandations

- ⚠️ La météo : avant toute sortie, il est conseillé de s'informer sur les prévisions météorologiques.
- L'équipement : prévoir des chaussures de marche convenables, un sac à dos, une gourde pleine (on ne rencontre pas toujours de point d'eau potable sur les sentiers), un casse-croûte, des vêtements de pluie, un vêtement chaud, lunettes, chapeau, une petite pharmacie de secours...

En complément de ce guide une carte IGN à l'échelle 1:25000ème ou 1:50000ème de la région est conseillée.

Le respect de la vie rurale :

- Penser à refermer avec soin chaque barrière rencontrée sur le chemin
- Tenir les chiens en laisse, ils pourraient affoler les troupeaux
- Éviter de quitter les sentiers balisés
- Éviter de marcher dans les prés de fauche et les cultures
- Ramener les déchets de pique nique dans votre sac afin que les chemins restent propres et agréables à tous les promeneurs
- Ne pas allumer de feu quelque soit la saison
- Pas de cueillette ; certaines fleurs sont rares et tellement plus belles dans la nature.

La chasse : C'est une activité très pratiquée dans notre belle région qui concerne essentiellement la saison automnale. Il est conseillé en période d'ouverture de revêtir des tenues voyantes , de ne pas s'écarter des sentiers balisés et de se manifester de façon sonore au moindre doute.



Réseau Eco-veille Ariégeois : pour toute anomalie rencontrée sur ce sentier faites part de vos observations en remplissant la fiche disponible à l'Office de Tourisme ou téléchargeable sur cdp09.com



CIRCUIT PÉDESTRE

Circuit 22

Artigat



Niveau : Moyen



Itinéraire 1

Départ /arrivée :
Place de l'Eglise
d'Artigat



7,5 km



90 m



Itinéraire 2

Départ /arrivée :
Place de l'Eglise de
Bajou



6,5 km



115 m



Balisage

Carte IGN 2146 0

Entre Lèze et coteaux

Deux sentiers agréables qui permettent d'allier la vallée où coule la Lèze, et les coteaux environnants. Dès que l'on prend de la hauteur, une vue à couper le souffle se dévoile, avec en fond la chaîne des Pyrénées.



Atouts

Environnement
vallonné
Beau panorama
sur les Pyrénées
Rivière Lèze



Randonnez
citoyen



CIRCUIT PÉDESTRE CIRCUIT 22

Artigat

Itinéraire 1

- 1 Au départ d'Artigat, prendre la route direction St Michel. Continuer tout droit sur environ 1 km jusqu'à Perget.
- 2 Tourner à gauche vers Tournemire et poursuivre 900 m. Un chemin forestier permet de rejoindre la route de Pique-Barau. (possibilité de liaison avec le parcours 2)
- 3 Prendre à gauche vers le Courelet et de nouveau à gauche vers Artigat. Passer au dessus de « Fumeco » - La Tuilerie.
- 4 Poursuivre vers Petitoye. Au dernier virage, en épingle, continuer tout droit dans le pré et arriver au bord de la rivière Lèze. Continuer jusqu'à rencontrer la route de St Michel.
- 5 Continuer à droite pour le chemin du retour. Rejoindre Artigat et le parking.

Itinéraire 2

- 1 Au départ de Bajou, prendre la route D27A direction Artigat. A 500 m, prendre à droite vers Péchine.
- 2 Après la ferme de Péchine, continuer à gauche et descendre vers Lescarras et Espagnoulet. Rejoindre la D27A et prendre à droite pour descendre jusqu'au croisement de Pique-Barau et Fuméco.
- 3 Tourner à gauche et poursuivre vers Pique-Barau (possibilité de liaison avec parcours 1). Vous passerez devant Courelet/Courlet et à proximité de Luchau.
- 4 A Pique-Barau, traverser les prés jusqu'au « Moulin à Vent » (On suppose que cette maison se situe sur l'emplacement d'un ancien Moulin).
- 5 Prendre la D27A à gauche et rejoindre Bajou.

Variante (2,5 km) :

Depuis Luchau, possibilité de variante par le Chemin de Ginoux. Vous emprunterez un joli chemin forestier qui compte de nombreux arbres séculaires. De Ginoux, emprunter la petite route sur 500 m jusqu'à Niort et poursuivre sur la gauche avant de rejoindre la D27A à 750 m. Continuer toujours sur la gauche, passer devant Beauregard et le Château de Baranèze (privé) pour revenir à Bajou.

Patrimoine

Il est question d'Artigat, pour la première fois en 1243. Ce village est compris dans les biens du Comte de Toulouse, tenus par le Seigneur de Pailhès. Il s'agit d'une terre de défrichement (d'où son nom dont la base prélatine « artica » signifierait « friche »). Dès 1080, il est fait mention de l'église Notre Dame de Bajou dont les bénéfices furent donnés au Chapitre Saint Sernin de Toulouse. En 1300, un paréage (accord entre pairs) fut conclu entre Bernard Amiel de Pailhès et le Roi Philippe IV le Bel à propos d'Artigat.

Eglise Notre Dame de Bajou :

La construction de l'église date de 1865. Elle était primitivement édifée à l'emplacement du cimetière actuel. Consacrée le 10 avril 1862. Nombreux vitraux, Christ en croix et Vierge en bois à découvrir.

Une anecdote : Martin Guerre

La vie des villageois a été perturbée un jour de 1560, lorsque l'histoire de Martin Guerre est dévoilée, suscitant un vif intérêt à cette époque. C'est une affaire judiciaire d'usurpation d'identité :

En 1556, alors que Martin Guerre avait quitté sa famille depuis 8 ans, un homme arrive au village et prétend être Martin Guerre. La ressemblance est parfaite, personne n'hésite, pas même sa femme, qui reprend une vie de couple avec la naissance de deux enfants. Mais l'oncle de Martin émet des doutes et les choses se compliquent. Tout bascule le jour où un voyageur confie aux habitants que Martin Guerre s'est fait amputé une jambe au front (il serait parti en Espagne). Un autre témoin reconnaît Arnaud du Tilh en Martin Guerre, habitant d'un village voisin, qui n'en était pas à son premier coup d'essai en matière de fraude.

Jeté en prison sans attendre, jugé en long procès, l'imposteur sera ensuite condamné à la peine de mort. Contée par le magistrat qui l'a instruite, cette affaire a ensuite inspiré des nombreux écrivains, musiciens et cinéastes

